

## REGLES FIPPA DE PITCH AND PUTT

Aquesta traducció de les Regles de la FIPPA ha estat supervisada i aprovada pel Comitè d'Àrbitres de la Federació Catalana de Pitch and Putt



**REGLES FIPPA DE PITCH AND PUTT**

Definides per la FIPPA, després de consultes a nivell mundial.

Totes les competicions autoritzades per la FIPPA es jugaran d'acord amb aquestes Regles.

La FIPPA permet que les associacions membres i les federacions de la mateixa regulin el joc en el seu propi territori i, en conseqüència, adaptin aquestes Regles per a les competicions locals.

Primera edició vigent des de l'1 de gener de 2008.

Aquestes Regles són transitòries per el període 2008-2010 i s'hauran d'aplicar juntament amb totes les novetats que es publiquin al web de la FIPPA, [www.fippa.net](http://www.fippa.net).

El Pitch and Putt és un esport amateur independent controlat a nivell mundial per la FIPPA, la Federació Internacional d'Associacions de Pitch and Putt.

FEDERATION OF INTERNATIONAL  
PITCH & PUTT ASSOCIATIONS



La Constitució de la FIPPA defineix les següents característiques pel Pitch and Putt:

1. Distàncies:
  - a) Llargada del forat: Màxim 90 metres.
  - b) Llargada d'un camp de 18 forats: Màxim 1.200 metres.
2. Està permès l'ús d'un màxim de tres pals (un d'ells haurà de ser un putter).
3. És obligatori l'ús d'un suport (tee) en el Lloc de Sortida.
4. El Lloc de Sortida del forat que s'està jugant és comú per a tots els jugadors.

1ª Edició, gener de 2008.

**ÍNDIX**

Com utilitzar aquestes Regles	Pàgina 3
Cortesia en el camp	Pàgina 4
Definicions	Pàgina 5
1ª Part      Generalitats del Joc	Pàgina 8
2ª Part      L'equipament	Pàgina 13
3ª Part      El Joc	Pàgina 14
4ª Part      El Jugador	Pàgina 18
5ª Part      Regla General	Pàgina 18
6ª Part      Modalitats de Joc	Pàgina 19
Apèndix I    Estatut Jugador Aficionat	Pàgina 21

## COM UTILITZAR AQUESTES REGLES

És aconsellable que es familiaritzi amb aquestes Regles i les apliqui sempre que sorgeixi l'ocasió. En cas de dubte, jugui el camp tal com el trobi i la bola tal com reposa.

### Comprensió de les Paraules

Aquestes Regles s'han redactat d'una manera molt precisa i deliberada. Vostè hauria de tenir en compte i comprendre les següents diferències en l'ús de les paraules:

pot	= opcional
hauria	= recomanació
haurà	= instrucció (penalització si no s'acompleix)

### Conèixer les Definicions

Un bon coneixement de la terminologia definida és molt important per la correcta aplicació de les Regles.

### Penalització per infracció de les Regles o per incompliment del procediment

La penalització per infracció d'una regla **tant** en les competicions Stroke Play com les competicions Matx Play és d'**UN COP** excepte que estigui estipulat d'una altra manera.

## **CORTESIA EN EL CAMP**

Ningú hauria de moure's, parlar o situar-se a prop o directament darrera de la bola o del forat, quan un jugador està preparant o executant un cop.

Cap jugador hauria de jugar fins que els jugadors que els precedeixen estan fora del seu abast. No obstant, els jugadors haurien de jugar sense demora indeguda.

Quan el joc d'un forat ha estat completat, els jugadors haurien d'abandonar immediatament el green i anotar el resultat en les targetes en el lloc de sortida del següent forat.

## **MANTENIMENT DEL CAMP**

### **Greens**

Un jugador hauria d'assegurar-se de que qualsevol desperfecte ocasionat al green per l'impacte d'una bola és reparat amb cura.

Els jugadors haurien d'assegurar-se de que no s'ocasiona cap desperfecte al green en manipular la bandera o en treure la bola del forat. La bandera hauria de tornar-se a plantar adequadament en el forat abans de que els jugadors abandonin el green. Els jugadors no haurien d'ocasionar desperfectes al green en recolzar-se en els seus putters, particularment en treure la bola del forat.

### **Bunkers**

Abans d'abandonar un bunker, un jugador hauria d'arranjar i allisar tots els forats i les petjades.

## DEFINICIONS

### ***AIGUA ACCIDENTAL***

“Aigua Accidental” és qualsevol acumulació temporal d’aigua, neu o gel natural en el camp i que no està en un obstacle d’aigua.

### ***ÀREES MEDIAMBIENTALMENT SENSIBLES***

“Zones mediambientalment sensibles” son aquelles àrees del camp així designades i identificades per estaques pintades de verd i vermell.

### ***BOLA EN JOC***

Una bola està “en joc” tan aviat com el jugador ha executat un cop en el Lloc de Sortida. Continua en joc (com a bola del jugador) fins a ser introduïda dins del forat, excepte quan està fora de límits, perduda o aixecada o ha estat substituïda d’acord amb aquestes regles.

Una bola que així substitueix la bola anterior es converteix en la bola en joc.

### ***BOLA EQUIVOCADA***

Bola Equivocada és qualsevol bola que no sigui la bola en joc del jugador o una bola provisional.

### ***BOLA PERDUDA***

Una bola està “perduda” si:

- a. No és trobada dins dels cinc minuts, comptats des de que el bàndol del jugador ha començat la seva recerca; o
- b. El jugador ha posat una altra bola en joc sota les regles.

### ***BOLA PROVISIONAL***

Una bola provisional és una bola jugada sota aquestes regles per si una bola pot estar perduda o pot estar fora de límits.

### ***CAMP***

El “camp” és tota l’àrea dins de la qual està permès el joc.

### ***COMITÈ***

El “comitè” és el comitè degudament anomenat per el club o per l’associació organitzadora de la competició. El comitè no té poder per excloure una Regla de Pitch & Putt.

### ***CONSELL***

Consell és qualsevol parer o suggeriment que pogués influir en un jugador per determinar el seu joc o el mètode per executar un cop. Informació relacionada amb les regles i qüestions de domini públic, no són consell.

**COP**

Un cop és el moviment del pal cap a la bola amb la intenció de copejar-la i moure-la. El cop comptarà des del inici de la baixada del pal. Però si un jugador atura voluntàriament la baixada del pal abans de que el cap del pal arribi a la bola, es considerarà que no ha executat un cop.

**EMBOCADA**

Una bola està “embocada” quan reposa dins de la circumferència del forat i tota ella es troba per sota del nivell de la vora del forat.

**FORA DE LÍMITS**

El “Fora de límits” està definit per tanques/estaques i jugar més enllà d'aquests límits està prohibit. Una bola està fora de límits quan tota ella reposa fora de límits. Un jugador pot situar-se fora de límits per jugar una bola que està dins dels límits.

**GREEN**

El green és tot el terreny del forat que s'està jugant preparat especialment pel putt. Una bola està en el green quan qualsevol part d'ella mateixa toca el green.

**IMPEDIMENTS SOLTS**

L'expressió “impediments solts” indica objectes naturals que no estiguin fixats o en creixement i que no estiguin adherits a la bola, i inclouen pedres que no estiguin sòlidament encastades, fulles, llenya menuda, branques i similars, excrements, cucs, insectes i detritus o piles formats per ells.

La sorra i la terra solta són impediments solts en el green però no en qualsevol altre lloc. La rosada i el gebre no són impediments solts.

**LÍNIA DE JOC**

La línia de joc és la direcció que el jugador desitja que segueixi la seva bola després d'un cop, més una distància raonable a ambdós costats de la direcció desitjada. La línia de joc s'estén verticalment cap amunt des del terra, però no es perllonga més enllà del forat.

**LÍNIA DE PUTT**

La línia de putt és la línia que el jugador desitja que segueixi la seva bola després d'un cop en el green. La línia de putt no s'estén més enllà del forat.

**LLOC DE SORTIDA**

El lloc de sortida és l'indret des del qual s'inicia el joc en el forat que s'ha de jugar i és el mateix per a tots els jugadors. Si el lloc de sortida és una estora, l'àrea definida com a lloc de sortida és la propia estora. No obstant, la part frontal i els laterals hauran d'estar definits i la part posterior no haurà d'estar a més de dos pals de distància de la frontal.

**OBSTACLES**

Un “obstacle” és qualsevol bunker o obstacle d'aigua. Una bola està en un obstacle quan hi reposa o qualsevol part d'ella toca l'obstacle. Les clapas, els terrenys en reparació, els camins, els carrers, els detritus, els llocs de sortida i les roderes no són obstacles.

1ª Edició, gener de 2008.

**OBSTACLE D'AIGUA**

Un obstacle d'aigua és qualsevol mar, llac, bassa, riu, rasa, drenatge superficial o altres llits d'aigua oberts (continguin aigua o no).

Un obstacle d'aigua lateral és qualsevol obstacle d'aigua o aquella part d'un obstacle d'aigua, situada de tal forma que resulta impracticable dropar una bola darrera del obstacle d'aigua d'acord amb la Regla 8b.

És obligació del comitè encarregat del camp marcar amb exactitud els límits dels obstacles d'aigua (amb estaquas o línies grogues) i dels obstacles d'aigua lateral (amb estaquas o línies vermelles). Les estaquas i les línies que defineixen els marges dels obstacles estan dins dels obstacles.

**OBSTRUCCIONS**

Una "obstrucció" és qualsevol cosa artificial, tan si està aixecada com si no, situada en el camp excepte:

- a) Els objectes que defineixen el fora de límits tal com murs, tanques, estaquas i filats.
- b) Qualsevol construcció declarada pel comitè com a part integrant del camp.

Una obstrucció és una obstrucció mòbil si es pot moure sense un esforç exagerat, sense demorar indegudament el joc i sense ocasionar desperfectes. D'una altra manera, és una obstrucció inamòbil.

**PRACTICAR**

Practicar és copejar deliberadament una bola de la forma que el jugador desitjaria fer-ho en el camp en el decurs del joc.

**PREPARAR EL COP**

Un jugador ha "preparat el cop" quan s'ha col·locat en posició per efectuar un cop i ha recolzat el pal al terra. No obstant, en un obstacle, el jugador ha "preparat el cop" quan s'ha col·locat en posició per efectuar un cop.

**PUNT MÉS PROPER D'ALLEUJAMENT**

El "punt més proper d'alleujament" és el punt en el camp, més proper al lloc on reposa la bola, que no està més a prop del forat, i on no existeix la interferència de la qual està permès alleujar-se.

**RECORREGUT**

"Recorregut" és tota l'àrea del camp, excepte:

- a) El lloc de sortida i el green del forat que s'està jugant.
- b) Tots els obstacles del camp.

**SUPORT (TEE)**

Un "tee" és un dispositiu artificial, dissenyat per elevar la bola sobre el terreny. L'alçària mínima estipulada és de 5 mm.



**SWING DE PRÀCTICA**

Un swing de pràctica no és un cop de pràctica i és pot efectuar en qualsevol lloc, amb la condició de que el jugador no infringeixi les Regles.

**TERRENY EN REPARACIÓ**

“Terreny en Reparació” és qualsevol part del camp marcada com a tal pel comitè o així declarat pel seu representant autoritzat. Inclou material apilat per a ser retirat i qualsevol forat fet per un encarregat del manteniment del camp, inclòs si no està marcat com a tal. Les estakes i les línies que defineixen el “terreny en reparació” estan dins d’aquest terreny. Aquestes estakes són obstruccions. Una bola està en *terreny en reparació* quan hi reposa o qualsevol part d’ella toca el *terreny en reparació*.

**1ª PART – GENERALITATS DEL JOC****1. EL JOC**

- a. El joc del Pitch and Putt consisteix en jugar una bola amb un pal des de cada Lloc de Sortida fins a l’interior del forat corresponent mitjançant un cop o successius cops d’acord amb aquestes Regles. Excepte si el Comitè ho permet d’una altra manera, els forats hauran de jugar-se en ordre, començant en el forat número 1.
- b. La bola es jugarà tal com reposi, excepte si les Regles ho disposen d’una altra manera.
- c. Acord per Excloure Regles: els jugadors no es posaran d’acord per excloure el compliment de qualsevol Regla o suprimir qualsevol penalització incorreguda.

**PENALITZACIÓ: Desqualificació****2. PRACTICAR**

Qualsevol dia o dies d’una competició, o en el decurs de qualsevol modalitat de competició en si mateixa, els jugadors no practican dins dels límits del camp. Aquesta Regla és d’aplicació tant en competicions Matxplay com en competicions Strokeplay.

**PENALITZACIÓ: Desqualificació**

Jugar diferents competicions en un mateix dia/es no significa practicar. Està permès practicar en la zona i green de pràctiques abans de començar qualsevol volta estipulada.

### 3. OBSTRUCCIONS

- a. Qualsevol obstrucció movable es pot treure **sense penalització**.
- b. Excepte quan la bola està en un obstacle d'aigua, un jugador pot alleujar-se quan la bola s'atura al damunt o al costat d'una obstrucció inamovible o si aquesta interfereix amb la col·locació o el swing del jugador.

Procediment:

- En el recorregut, aixecar la bola i dropar-la sense penalització dins de la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament – però no més a prop del forat.
- En un bunker, aixecar la bola i dropar-la dins del bunker sense penalització tal com indica més amunt.
- En el green, aixecar la bola i col·locar-la sense penalització en el punt més proper d'alleujament.

***PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 3b: un cop***

### 4. AIGUA ACCIDENTAL

Si la bola d'un jugador reposa o toca aigua accidental o quan aquesta condició interfereix amb la seva col·locació o el seu swing, el jugador pot alleujar-se sense penalització.

Procediment:

- En el recorregut, aixecar la bola i dropar-la sense penalització dins de la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament – però no més a prop del forat.
- En un bunker, aixecar la bola i dropar-la dins del bunker sense penalització tal com indica més amunt.
- En el green, aixecar la bola i col·locar-la sense penalització en el punt més proper d'alleujament.

***PENALITZACIÓ: un cop***

### 5. ÀREES MEDIAMBIENTALMENT SENSIBLES

- a. Una bola que estigui en una Àrea Mediambientalment Sensible no es podrà recuperar si recuperar-la comporta que el jugador entri dins d'aquesta àrea.
- b. Una bola que ha entrat en una Àrea Mediambientalment Sensible haurà de ser reemplaçada dropant una altra bola dins de la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament **sense penalització**.
- c. Una bola que ha entrat en una Àrea Mediambientalment Sensible i que pot ser recuperada per un jugador sense entrar dins d'aquesta àrea, haurà de ser aixecada i dropada dins de la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament **sense penalització**.
- d. Si una Àrea Mediambientalment Sensible està delimitada per un filat i aquest interfereix amb la línia de joc d'un jugador, el jugador pot dropar la bola en el punt més proper d'alleujament **sense penalització**.

***PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 5a: un cop***

1ª Edició, gener de 2008.

## 6. TERRENY EN REPARACIÓ, ZONES AMB FLORS I ARBRES AMB TUTOR.

a. El Comitè pot declarar qualsevol zona amb flors, àrees de vegetació especialment marcades o arbres amb tutor (si l'arbre o el tutor interfereix amb la col·locació del jugador o amb el seu swing) com a Terreny en Reparació amb la finalitat d'aquesta Regla.

b. Està permès jugar des d'un "terreny en reparació".

c. Una bola que s'aturi en una zona de flors en creixement, en una àrea de vegetació especialment marcada o al costat d'un arbre amb tutor (si l'arbre o el tutor interfereix amb la col·locació del jugador o amb el seu swing) o en un Terreny en Reparació, o quan una d'aquestes condicions interfereixi amb la col·locació del jugador o el seu swing, el jugador podrà alleujar-se sense penalització.

Procediment:

- En el recorregut, aixecar la bola i dropar-la sense penalització dins de la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament – però no més a prop del forat.
- En un bunker, aixecar la bola i dropar-la dins del bunker sense penalització tal com indica més amunt.
- En el green, aixecar la bola i col·locar-la sense penalització en el punt més proper d'alleujament.

***PENALITZACIÓ PER INCOMPLIMENT: un cop***

## 7. BUNKERS

a. Abans d'executar un cop a la bola dins d'un bunker, el jugador no haurà de

- tocar la superfície o la sorra amb el pal.
- tocar o moure un impediment solt dins del bunker.

Es pot treure qualsevol obstrucció movable que estigui dins del bunker.

b. Un cop amb el qual la bola no surti del bunker no representa en sí una infracció de la Regla 7a però, allisar irregularitats abans de jugar-ne un segon o qualsevol dels cops posteriors des de la sorra, és una infracció de la Regla.

***PENALITZACIÓ: un cop***

## 8. OBSTACLES D'AIGUA

a. Es pot jugar una bola dins d'un obstacle d'aigua sense penalització, però el jugador no podrà:

- Tocar la superfície o l'aigua de l'obstacle amb el pal
- Tocar o treure impediments solts de dins de l'obstacle

Es pot treure qualsevol obstrucció movable que estigui dins de l'obstacle.

b. Si una bola està o està perduda dins d'un obstacle d'aigua (tant si la bola està dins de l'aigua o no), el jugador pot amb **un cop de penalització**:

- Jugar una bola tan a prop com sigui possible del punt on va ser jugada per última vegada la bola original; o
- Dropar una bola darrera de l'obstacle d'aigua, mantenint el punt per on la bola original creuà per última vegada el marge de l'obstacle d'aigua en línia recta entre el forat i el punt on la bola és dropada, sense límit de distància darrera de l'obstacle d'aigua on la bola pot ser dropada; o
- Com a opcions addicionals disponibles únicament si la bola creuà per última vegada el marge d'un obstacle d'aigua lateral, dropar una bola fora del obstacle d'aigua dins de la distància de dos pals i no més a prop del forat que:
  - (i) el punt per on la bola original creuà per última vegada el marge de l'obstacle d'aigua o
  - (ii) un punt equidistant del forat en el marge oposat de l'obstacle d'aigua.

**PENALITZACIÓ: un cop**

## 9. LLOC DE SORTIDA

- a. La bola haurà de jugar-se des d'una àrea determinada o des de l'estora acomodant-la sobre un suport (tee).
- b. Si un jugador, en començar el joc d'un forat, copeja una bola des de fora de l'àrea determinada o des de fora de l'estora, incorrerà en la **penalització d'un cop** i haurà de jugar una bola des de l'àrea determinada o estora correcte.
- c. Si la bola cau del suport (tee) o el jugador la fa caure en preparar el cop, es podrà tornar a acomodar damunt del suport (tee) **sense penalització**. Si en aquestes circumstàncies la bola ha estat copejada, haurà de comptar-se el cop i la bola es jugarà tal com reposi.

**PENALITZACIÓ: un cop**

**10. EL GREEN**

- a. Una bola en el green pot ser aixecada.
- b. A green:
  - Es poden treure impediments solts aixecant-los o escombrant-los cap un costat amb el palmell o amb un pal, sempre que no es faci pressió cap avall.
  - Es poden reparar les marques que han deixat els impactes de les boles.
- c. Si el marcador de bola interfereix amb la línia de putt d'un adversari i si aquest ho sol·licita, haurà de desplaçar-se una o més llargades del cap d'un pal cap a un costat o l'altra de la seva posició original. El marcador de bola que ha estat així desplaçat cap a un costat o l'altre, haurà de tornar-se a col·locar en la seva posició original abans de reposar la bola.
- d. Si la bola d'un jugador jugada des de green copeja una altra bola que també està a green, el jugador incorrerà **en un cop de penalització** i jugarà la seva bola des on repòsi. La bola moguda haurà de reposar-se en la seva posició original.
- e. La bola d'un jugador, jugada des de green, no haurà de copejar la bandera tant si aquesta està plantada en el forat o treta.
- f. Una bola que repòsi en un green que no sigui el del forat que s'està jugant haurà de ser aixecada i dropada **sense penalització** dins de la distància d'un pal del punt més proper d'alleujament – però no més a prop del forat.
- g. Quan qualsevol part d'una bola penja sobre la vora del forat, el propietari de la bola pot esperar 10 segons per determinar si aquesta està en repòs. Si mentrestant la bola no ha caigut dins del forat, es considera que està en repòs i per tant serà jugada.
- h. Si qualsevol tapa de forat anterior interfereix amb la línia de putt, la bola es podrà marcar, aixecar i col·locar cap a un costat o l'altre no més a prop del forat, **sense penalització**.

<b><i>PENALITZACIÓ: un cop.</i></b>
-------------------------------------

- i. Un jugador que tingui la seva bola reposant dins de la distància d'un pal **fora de green**, pot requerir que qualsevol bola que repòsi en el green dins de la distància d'un pal del forat, sigui marcada o embocada. Si un jugador que ha estat requerit per marcar la seva bola o acabar el forat no ho fa, **serà desqualificat**.
- j. En el green només es pot utilitzar el putter.

<b><i>PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 10 i/j: desqualificació</i></b>
--

**2ª PART – L'EQUIPAMENT****11. ELS PALS**

- a. Un jugador podrà dur un màxim de tres pals (que s'ajustin a les especificacions reconegudes), un d'ells haurà de ser un putter.
- b. No es poden aplicar materials estranys a la cara d'un pal.

***PENALITZACIÓ: desqualificació***

- c. Es pot substituir un pal, sense causar demora indeguda, només si aquest ha quedat inservible en el decurs normal del joc. La substitució no pot fer-se agafant prestat un pal seleccionat pel joc per qualsevol altra persona que estigui jugant en el camp.
- d. Els companys de bàndol poden compartir els pals, sempre que el nombre total de pals no sigui superior a tres.

***PENALITZACIÓ PER INFRACCIÓ DE LA REGLA 11 c/d: un cop*****12. LA BOLA**

- a. El diàmetre de la bola no tindrà menys de 42,67 mm (1,68 polzades) i haurà d'ajustar-se a les especificacions reconegudes.
- b. La bola haurà de tenir clarament llegible la marca del fabricant, el número d'identificació o el logo.
- c. No es poden aplicar materials estranys a les boles o manipular-les de qualsevol altra manera.

***PENALITZACIÓ: Desqualificació***

**3ª PART – EL JOC****13. JUGANT LA BOLA**

- a. La bola haurà de copejar-se amb el cap del pal i no s'haurà d'empènyer, arrossegar o encullerar.
- b. El primer jugador que jugarà des del primer lloc de sortida / estora està determinat per l'ordre de sortides (ex.: ordre de handicap), si no hi ha ordre de sortides, es decidirà per sorteig. A partir de llavors, el bàndol amb el resultat més baix sortirà primer des del següent lloc de sortida / estora.
- c. Abans de començar el joc d'un forat (o quan es canvia la bola), cada jugador hauria de identificar clarament la seva bola al seu marcador / contrari.
- d. Quan les boles estan en joc, es jugarà en primer lloc la bola més allunyada del forat.
- e. Un jugador haurà d'acabar el forat amb la bola jugada des del lloc de sortida excepte que una regla l'autoritzi a substituir-la per una altra bola (una bola inservible per el joc, perduda o irrecuperable).
- f. Si el pal d'un jugador copeja més d'una vegada la bola en executar un cop, el jugador comptarà el cop i s'afegirà un altre de penalització, per un total de dos cops.
- g. Un jugador no millorarà o permetrà que es millori la línia de joc o la posició de la bola i no mourà, doblegarà o trencarà qualsevol cosa fixa o en creixement excepte si aquesta acció succeeix en col·locar-se netament.
- h. Es poden treure impediments solts excepte quan els impediments solts o la bola toquen o reposen en un obstacle.
- i. Una bola encastada en el seu propi impacte en el recorregut per ser aixecada, netejada i dropada **sense penalització**, tan prop com sigui possible del punt on reposava però no més prop del forat.
- j. Un jugador pot netejar la seva bola sense penalització durant el joc d'un forat **excepte** si la bola ha estat marcada i aixecada per:
  - Identificar-la,
  - Determinar si està inservible per el joc,
  - Per que interfereix o ajuda (fora de green) al joc.
- k. Si la posició de la bola, a qualsevol lloc del camp, interfereix amb la col·locació, swing o línia de joc d'un altre jugador, la bola haurà de marcar-se i aixecar-se si és requerit i posteriorment reposar-se. La bola no es pot netejar.
- l. Un jugador que jugui des d'un lloc de sortida /estora equivocat, haurà d'anular el cop(s) jugat(s) i haurà de jugar des del lloc de sortida / estora correcte. El jugador incorrerà en **la penalització d'un cop**. Si l'error no es rectifica abans de jugar un cop des del següent forat, **estarà desqualificat**.

- m. Si un jugador juga un cop/s amb una **bola equivocada**, el jugador incorrerà amb la **penalització d'un cop**, i haurà de jugar amb la seva pròpia bola. Si l'error no es rectifica abans de jugar un cop des del següent lloc de sortida, **el jugador estarà desqualificat**. Els cops jugats des d'un obstacle amb una bola equivocada no es comptaran.
- n. Si una bola en haver estat copejada ha anat a parar fora de límits o està perduda, el jugador s'afegirà **un cop de penalització** i haurà de jugar una bola tan prop com sigui possible del punt on va ser jugada la bola original per última vegada:
- Des del lloc de sortida / estora és obligatori l'ús d'un suport.
  - Des del recorregut o des d'un obstacle es droparà una bola.
  - Des del green es col·locarà una bola.
- o. Una **Bola Provisional** hauria de jugar-se si el jugador considera que la bola original pot estar perduda fora d'un obstacle d'aigua o fora de límits i així ho informa al seu marcador / adversari, i ha d'identificar la bola provisional a aquestes persones.

Si la bola original està perduda o fora de límits, la bola provisional es converteix en la bola en joc i el jugador **afegirà un cop de penalització** al resultat obtingut.

Si la bola original no està perduda ni fora de límits, la bola provisional serà abandonada, **sense penalització**, i els cops jugats amb aquesta bola no comptaran. L'incompliment d'abandonar una bola provisional constitueix estar jugant amb una bola equivocada.

- p. El jugador pot considerar la seva **bola injugable** a qualsevol lloc del camp excepte quan la bola està en un obstacle d'aigua. El jugador és l'únic jutge per determinar si la bola està injugable. Si el jugador declara que la bola està injugable, sota **penalització d'un cop**, haurà de:

i) Jugar una bola tan a prop com sigui possible del punt on la bola original va ser jugada per última vegada:

- Des del lloc de sortida / estora és obligatori l'ús d'un suport.
- Des del recorregut o des d'un obstacle droparà una bola.
- Des del green col·locarà una bola.

ii) Dropar una bola darrera del punt on reposa la bola, mantenint aquest punt en línia recta entre el forat i el punt on es droparà la bola, sense límit de distància darrera d'aquest punt on es podrà dropar la bola; o

iii) Dropar una bola dins de la distància de dos pals del punt on reposa la bola, però no més a prop del forat.

Si la bola injugable està en un bunker, el jugador pot procedir sota la clàusula i), ii) o iii). Si opta per procedir sota la clàusula ii) o iii), haurà de dropar una bola en el bunker.

<b><i>PENALITZACIÓ: Un cop.</i></b>
-------------------------------------



**14. BOLA MOGUDA, DESVIADA O ATURADA**

- a. Quan la bola en joc i en repòs d'un jugador és moguda per ell mateix, el seu company o el seu equipament, el jugador incorrerà en **un cop de penalització** i haurà de reposar la bola.
- b. Si una bola en joc i aturada es mou després de que el jugador ha preparat el cop, es considera que el jugador ha mogut la bola i incorre en **un cop de penalització** i haurà de reposar la bola. Es considera que una bola s'ha mogut de la seva posició original si s'ha bellugat tant sols una fracció de la seva circumferència.
- c. Si una bola aturada és moguda per una causa aliena que no sigui el vent, o per un altre jugador o el seu equipament, haurà de reposar-se **sense penalització**.
- d. Si la bola es mou després de que el jugador o el seu company toquin qualsevol impediment solt, es reposarà **sense penalització**.
- e. Si una bola en moviment és aturada o desviada per qualsevol causa aliena, que no sigui el vent, o per qualsevol jugador o el seu equipament, haurà de jugar-se tal com reposi.
- f. Si una bola en moviment és aturada o desviada pel jugador o el seu company o el seu equipament, incorreran en **un cop de penalització** i haurà de jugar-se la bola com reposi.

***PENALITZACI: un cop***

**15. PROCEDIMENT D'ALLEUJAMENT**

- a. Una bola que ha de ser dropada sota les Regles haurà de ser dropada per el propi jugador. El jugador haurà de quedar-se ert, mantenir la bola a l'altura de l'espatlla amb el braç estès i deixar-la caure cap a qualsevol costat no més a prop del forat.

***PENALITZACIÓ: Un cop.***

- b. Una bola dropada haurà de tornar-se a dropar, **sense penalització**, si:
  - Queda en repòs a més de dos pals de distància del punt més proper d'alleujament.
  - Roda i queda en repòs dins d'un obstacle.
  - Roda i queda en repòs fora d'un obstacle.
  - Roda i queda en repòs en un green.
  - Queda en repòs fora de límits.
  - Queda en repòs més a prop del forat.
  - Queda en repòs en una posició on existeix la interferència inicial.Si la bola en tornar-se a dropar queda en repòs en qualsevol de les posicions esmentades més amunt, haurà de ser col·locada tan a prop com sigui possible del punt on va tocar el camp en tornar-se a dropar.

c. Si una bola reposa en el recorregut i la seva posició interfereix amb la col·locació o el swing d'un altre jugador, la bola haurà de ser marcada. La bola no es pot netejar.

***PENALITZACIÓ: un cop.***

**4ª PART – EL JUGADOR****16. RESPONSABILITATS DEL JUGADOR**

- a. El jugador haurà de sortir a l'hora establerta pel comitè.
- b. El jugador haurà de romandre tota la volta en el grup designat pel comitè.
- c. En cap cas estan permesos els caddies.
- d. El jugador és responsable de que el resultat anotat en la seva targeta en cada forat, és correcte. Després d'acabar la volta, el jugador haurà d'assegurar-se de que ell i el seu marcador (el que anota el resultat del jugador) han signat la targeta i retornar-la al comitè tan aviat com sigui possible.

***PENALITZACIÓ: desqualificació***

- e. Si un jugador torna un resultat en qualsevol forat més baix que el realment obtingut, el jugador **estarà desqualificat**. Un resultat més alt del realment obtingut es mantindrà.
- f. Un jugador no donarà ni demanarà consell, excepte al/del seu company de bàndol.

***PENALITZACIÓ: un cop***

- g. Els jugadors d'un mateix grup haurien de lliurar conjuntament les seves targetes de resultats als organitzadors de la competició.

**5ª PART – REGLA GENERAL**

**Quan aquestes regles no proporcionin aclariment per una situació específica, seran d'aplicació les Regles de Golf i Decisions pertinents.**

**6ª PART – MODALITATS DE JOC****MATX PLAY**

- Un partit consisteix en que un bàndol juga contra un altre una volta estipulada, a no ser que el comitè ho estableixi d'una altra manera.
- En matx play el joc es juga per forats. Un forat és guanyat pel bàndol que emboca la seva bola amb el menor nombre de cops. En un partit amb handicap, guanya el forat el resultat net més baix.
- Un forat està empatat si cada bàndol emboca amb un mateix nombre de cops.
- Un partit està guanyat quan un bàndol avantatja a l'altra en un nombre de forats major que el nombre de forats que queden per jugar.
- Un jugador pot concedir al seu contrari el seu pròxim cop en qualsevol moment sempre que la bola del contrari estigui aturada. Es considera que el contrari ha embocat amb el seu següent cop i la bola pot ser aixecada per qualsevol bàndol.
- Un jugador pot concedir un forat en qualsevol moment abans del començament o de la conclusió d'aquest forat.
- Un jugador pot concedir un partit en qualsevol moment abans del començament o de la conclusió d'aquest partit.

Modalitats de Matx play

**Matx Play Individual**

Un partit on un jugador juga contra un altre.

**Quatre Boles Matx Play**

Un partit on dos jugadors juguen la seva millor bola contra la millor bola de dos altres jugadors.

**Foursome Matx Play**

Un partit on dos jugadors juguen contra dos altres jugadors, i cada bàndol juga amb una bola. Els companys de bàndol hauran de jugar alternativament des del lloc de sortida / estora i continuar el joc de cada forat alternant els cops.

## **STROKE PLAY**

- Una competició Stroke Play consisteix en jugar una volta estipulada, a no ser que el comitè ho estableixi d'una altra manera.
- El competidor o bàndol que jugui la volta estipulada en el menor nombre de cops serà el guanyador. En una competició handicap el competidor o bàndol amb el resultat net més baix en la volta o voltes estipulades és el guanyador.

Modalitats de Stroke Play

### **Stroke Play Individual**

Una competició Stroke play on cada jugador juga contra els altres competidors.

### **Quatre Boles Stroke Play**

Una competició Stroke play on dos jugadors juguen com companys de bàndol i cadascun juga la seva pròpia bola, puntuant la millor bola dels dos.

### **Foursome Stroke Play**

Una competició Stroke Play on dos jugadors, jugant com companys de bàndol, juguen només una bola. Els companys de bàndol hauran de jugar alternativament des del lloc de sortida / estora i continuar el joc de cada forat alternant els cops.

### **Competicions Stableford**

Una competició Stableford és una modalitat de joc per cops. El recompte en aquestes competicions es fa per punts obtinguts en relació amb un resultat fixat per cada forat.

**APÈNDIX I****REGLES DE L'ESTATUT DEL JUGADOR AFICIONAT**

El Pitch and Putt és essencialment un esport aficionat.

Un jugador no pot:

- Competir per un premi en metàl·lic.
- Rebre una remuneració o compensació per l'ensenyament excepte si l'ensenyament forma part d'un programa determinat.
- Acceptar un premi o premis amb un preu de venda superior als 600 €
- Canviar qualsevol premi per diners en efectiu.
- Utilitzar un premi en forma de bo per pagar tot o una part de l'abonament d'un Club.
- Acceptar ser membre honorífic, o membre amb una tarifa reduïda com a incentiu per ser membre de l'equip del Club.

Un jugador pot:

- Participar voluntàriament en una "pool" organitzada pels mateixos participants en la competició d'un club.
- Impartir instrucció d'una manera voluntària..
- Acceptar premis simbòlics gravats de forma personalitzada i que en aquest cas excedeixin la quantitat de 600 €
- Acceptar manutenció i beguda gratis en una competició sempre que això sigui ofert a tots els competidors.
- Cobrar les despeses per participar en esdeveniments a nivell de club, promocionals o internacionals.

La infracció d'aquestes regles comportarà l'exclusió automàtica de la llicència per competir. La pròpia associació o federació del jugador és la que autoritzarà, al cap d'un any dels fets que van ocasionar la pèrdua de la condició d'aficionat, la seva readmissió per a competir.